



JEU 2 vs 2 – EV 2026 2027

Terrains de 4,5m x 9m / Filet à 2m

Déroulement sur deux plateaux des 29 novembre et 13 décembre 2026

Le point est marqué quand:

La balle ne franchi pas le filet / Il y a un rebond dans le camp adverse /

Les règles du jeu ne sont pas respectées

Jeu le plus fluide possible avec le moins de temps de blocage possible

(Je bloque et j'envoie de suite quitte à lever plus haut si mon partenaire est en retard)

Niveaux de jeu	Explicatif niveaux de jeu
Niveau 1	<u>Début de l'échange</u> - Lancé de balle par en dessous depuis les 3m dans le camp adverse (sans intention de marquer, trajectoire hauteur de mire). <u>Le jeu</u> - Le joueur 1 bloque le lancer adverse pendant que le joueur 2 passe derrière (dès que le joueur 1 est déterminé) et lève les mains hautes de l'autre côté du joueur 1. - Le joueur 1 lance la balle haute entre le joueur 2 et le filet & va toucher la ligne sous le filet pendant que le joueur 2 renvoi en face (passe haute, smash et manchette autorisés).
Niveau 2	<u>Début de l'échange</u> - Idem niveau 1 <u>Le jeu</u> - Le joueur 1 bloque le lancer adverse pendant que le joueur 2 passe derrière (dès que le joueur 1 est déterminé) et lève les mains hautes de l'autre côté du joueur 1 légèrement en avant. - Le joueur 1 envoie la balle haute devant le joueur 2 & se recule si besoin pour attaquer. - Le joueur 2 effectue une passe haute à 10 doigts pour son partenaire qui attaque le camp adverse (smash ou passe haute). Les deux joueurs mettent un pied en dehors de la ligne de fond avant de se replacer.